

第14回三木総合防災公園24時間リレーマラソン大会 新型コロナウイルス感染症対策ガイドライン

(2021年7月31日現在) ※状況の変化により更新します。

1. 大会前

- ・普段から密閉・密集・密接を避け、こまめな手洗いうがい、咳エチケットに気を付け、健康維持に努める。大会会場でも同様の行動を行うこと。※競技中以外はマスク着用
- ・主催者から送付される健康チェックシートを偽りなく記入すること。
- ・少しでも感染の疑いがある場合は来場しないこと。
- ・交通手段は可能な限り自家用車を使用すること。
- ・体調管理に努め、十分な練習を積み、大会に参加すること。
- ・厚生労働省の新型コロナ接触確認アプリのダウンロードを推奨します。

2. 受付

- ・出来る限り簡素化して対応。
- ・感染予防の観点から、マスク着用、ソーシャルディスタンス（2m程度）を取ることを。
- ・指定の健康チェックシートを提出すること。
- ・受付後は速やかにその場を離れること。
- ・更衣室は競技場内にあるシャワー室が使用できますが、出来る限り「密」にならないようお願いします。

3. 開会式と競技説明会、表彰式

- ・開会式・競技説明会は実施しない。事前を送付する「競技説明と注意事項」を熟読し、疑問点は事前に事務局まで問い合わせること。
- ・時間に遅れないように各自でスタート地点へ集合すること。
- ・フィニッシュしたら記録証を受取り、速やかに解散すること。
※最終結果は翌日HPで確認し、相違があれば事務局へ連絡ください。

4. 競技中

- ・スタート時は密集を防ぐために互いに意識して距離を取ること。(手を広げて触れない距離)
- ・痰・唾を吐く行為はしないこと。(タオル等を携帯すること)
- ・給水はペットボトルから紙コップで提供します。(水・スポーツドリンク・甘酒・ジュース類)
給水地点は感染リスクが高いことを意識し、飲み残しをしないこと、紙コップを確実にゴミ箱へ捨てること等を徹底すること。
※スタッフが紙コップを拾う機会が極力無いように協力をお願いします。
- ・エイドステーションで提供する食べ物は個包装されたお菓子類、ゼリー等です。
果物等の調理したものは提供できませんが、氷の準備はいたします。
コース上にスペシャルテーブルを設置しますので各自で必要なものを置いてください。

5. 競技終了後、帰宅後

- ・ゴミは全てビニール袋に入れて持ち帰ること。
- ・帰宅後は健康監察に努めること。発熱・風邪等の症状があった場合は直ちに受診し、大会開催日から2週間以内にコロナウイルスに感染があった場合は速やかに大会事務局へ連絡すること。

6. その他

(1) 大会中止になった場合の対応

新型コロナの感染が再び拡大し、大会の開催が困難な状況になる可能性はゼロではありません。そのことを十分ご理解の上、ご参加ください。中止の場合は、HPでお知らせするとともに、メールアドレス情報を頂いている方にはメールで、それ以外の方には葉書でご連絡いたします。(メールは受診設定等で届かない場合があります。大会前には必ずHPで最新情報を確認ください。)

風水害や事故・事件等でやむを得ず中止の場合は、「開催要項」の「申込規約」に記載の通りとします。

(2) コロナウイルス拡大により中止になった場合の参加料の取り扱いについて。

シングル、10km 走参加者については1年間を有効とし、弊社が主催する他大会への振替の対応をいたします。

※リレー種目についてはご返金致します。(振込手数料と事務手数料500円をご負担いただきますのでご了承ください。)

(3) 感染拡大地域からの参加について

開催日まで、お住まいの都道府県が緊急事態宣言又は県外移動の自粛等の対象になった場合は参加を辞退していただく場合があります。

(4) 応援者について

最少人数をお願いします。同行する場合は、選手と同様の感染症対策をお願いします。参加選手の責任において周知徹底をお願いします。2週間以内に応援者がコロナウイルスに感染した場合も事務局へ連絡してください。

(5) 大会スタッフ

本大会は周回コースという特性上、少ない人数での運営を行っております。選手と同様の感染症対策を行った上で運営に当たり、必要に応じてマスク・フェイスシールドを着用します。

(8月1日時点でスタッフの9割が2回ワクチン接種を終了しております)

(6) 大会開催中に体調不良を感じた場合、速やかに大会スタッフへ申し出てください。スタッフの指示に従い、自力での帰宅が可能な方は速やかに帰宅していただきます。自力での帰宅が困難な方は救急車を要請します。

(7) 参加者及びスタッフにコロナウイルス陽性者が出た場合は、関係機関に情報提供するとともに、大会HPへ掲載します。

以上